

PERHEPELI

Prinsessalakko



PELIOHJE

Pelin valmistelut

Pukuja, lakkokylttejä, herkuja juhlaan jne. Rekvisiitta ei ole välttämätöntä, eikä sen tarvitse myöskään rajoittua ohjeissa annettuihin ehdotuksiin. Perheessä päätetään rekvisiitan määrä. Rekvisiitta ja valmistelut auttavat pelaajia pääsemään tunnelmaan ja sitoutumaan peliin paremmin, jolloin kokemuksesta tulee syvempi.

Pelaajat ovat satulinnan asukkaita. Satulinnan prinsessa on päättänyt mennä lakkoon. Hän ei suostu olemaan prinsessa ennen kuin hänen linnansa loistaa kirkkaammin kuin naapuri-Satumaan prinsessan linna. Koko Satumaan kansa on poissa tolaltaan, koska heillä ei ole enää prinsessaa. Ilman prinsessaa kaikki prinssit muuttuvat takaisin sammakoiksi, toivomuslähde kuivuu, sekä kaikki suloinen ja kaunis kuihtuu. Ihan vähintään maailmanloppu on käsillä, jos prinsessa ei suostu enää olemaan heidän prinsessansa! Prinsessa neuvottelee kamariväkensä avulla linnan henkilökunnan kanssa ehdoista, millä hän suostuisi taas olemaan prinsessa.

PELAAJIEN ROOLIT

Kaikkia rooleja voi pelaa aikuinen tai lapsi sukupuolesta riippumatta. Lapset saattavat innostua pelistä jopa enemmän, jos esimerkiksi isä pelaa prinsessan roolia.



Prinsessa

Prinsessan tehtävänä on kieltäytyä kaikesta mitä hänelle ehdotetaan, ellei kyseessä ole juuri se mitä hän oikeasti haluaa. Hän voi halutessaan olla myötämielinen ehdotukselle, mutta vaatia lisäehtoja.



Kamarineito

Kamarineidon tehtävänä on avustaa prinsessaa ja toteuttaa hänen käskynsä.



Lähettiläs

Toimii yhdessä kamarineidon kanssa, mutta toimittaa myös salaisia viestejä hoville.



Hovimestari

Linnan henkilökunnan edustaja, joka edustaa hoviva neuvotteluissa



Vouti

Puolueeton erotuomari, joka ratkoo epäselviä tilanteita ja tarvittaessa opastaa pelaajia neuvotteluissa.



Kokki

Linnan keittiön päällikkö, joka yrittää myönnytellä prinsessaa lähettämällä hänelle herkuja.

PELIN TAVOITE

Keskustellaan yhdessä kodin pelisäännöistä. Pelaajat tuovat mielipiteensä esille ja kaikista ehdotuksista keskustellaan. Yhtään ehdotusta ei ohiteta vaan keskustellaan hyvässä hengessä. Pelaamalla perheenjäsenten on helpompaa tuoda julki toiveita ja ajatuksia, joita muuten ei ottaisi esille.

Lopuksi kirjoitetaan lyhyet pelisäännöt, jossa mielipiteet on otettu huomioon ja lista laitetaan esille jääkaapin oveen.

Pelaajat saavat kokemuksia rakentavasta keskustelusta.

Loppukeskustelussa pelaajat pääsevät kertomaan kokemuksistaan ja vaihtamaan ajatuksiaan siitä, miten heidän näkemyksensä tuli esille, kuunneltiinko heitä ja miltä tuntui neuvotella riitelyn sijasta.

He voivat kertoa uskovatko he pelisääntöjen pysyvän vai onko myöhemmin tarvetta uudelle lakolle.

Loppukeskustelun tavoitteena on luoda ja vaalia perheen keskustelun kulttuuria. Perheenjäsenet harjoittelevat tunteista ja asioista keskustelemista rauhallisesti ja rakentavasti.

mieli

Osaava vanhemmuus -hanke 2020
MIELI Suomen Mielenterveys ry

PERHEPELI

Prinsessalakko



PELIOHJE

PELAAMINEN

Alun mielenosoituksen ja lakkoilmoituksen jälkeen molemmat osapuolet kerääntyvät neuvottelemaan ratkaisusta prinsessan lakkoon.

Neuvottelut noudattavat seuraavaa protokollaa: Linnan väki tekee ensimmäisen ehdotuksen uudesta pelisäännöstä. Esim. Likaiset astiat tulee viedä tiskipöydälle aina ruokailun jälkeen.

Molemmat osapuolet keskustelevat uuden säännön hyvistä ja huonoista puolista. Keskustellaan siitä, kuinka tärkeä asia on prinsessalle. Voidaanko asiasta kenties joustaa, jos joku toinen pelisääntö otetaan mukaan keskusteluun?

Prinsessa voi halutessaan tehdä vastaehdotuksia. Kun ensimmäisestä säännöstä on sovittu, se kirjataan

PELI PÄÄTTYY

Peli päättyy, kun yhteisistä pelisäännöistä on sovittu. Prinsessa, hovi ja linnanväki juhlistavat uusia sääntöjä.

Loppukeskustelu voidaan pitää heti pelisession päättyttyä tai hetken rauhoittumisen jälkeen. Loppukeskustelua voi myös jatkaa yhteisen aterian tai muun yhteisen hetken yhteydessä.

linnan hovin sääntöihin. Ehdotuksia ja keskusteluita käydään läpi, kunnes prinsessa on tyytyväinen ja suostuu palaamaan prinsessaksi Satumaahan. Hovin uudet säännöt nostetaan esille linnan seinälle juhlallisina menoin.

Pelaajat saavat muokata pelin sääntöjä. Neuvottelujen protokollaan kannattaa suhtautua suosituksena. On tärkeää, että kaikki juhlistavat hovin uusia sääntöjä pienillä tai suurilla juhlilla.

Sääntöihin voidaan myöhemmin palata ja tehdä muutoksia, jos arki osoittaa sen tarpeelliseksi. Uusia sääntöjä ei tarvitse tehdä pelaamalla. Toivottavaa on, että perheen pelisäännöistä keskusteleminen muodostuisi osaksi perheen arkea. Pelin voi pelata uudestaan, jos arki on muuttunut ja sääntöjä pitää päivittää.

Loppujuhla

Juhlistetaan uusia sääntöjä. Hovin uudet säännöt ovat arvokkaita ja niitä tulee kohdella kunnioituksella. Suosituksena on, että juhlissa olisi musiikkia, tanssia, seuraleikkejä ja riittävästi herkkuja.

Juhlan aikana osapuolet kehuvat sääntöjä ja niiden hyötyä koko linnan tulevaisuutta ajatellen. Osapuolet kiittävät toisiaan ja itseään sekä jakavat vuolaasti kohteliaisuuksia pelaajien neuvottelutaidoista ja järkevyydestä, myös itselleen.

LoppuKESKUSTELU

Linnan juhlien jälkeen pelaajat luopuvat rooleistaan ja käyvät purkukierroksen pelistä. Tämä on tärkeä osa peliä ja usein pelaajat pitävät kovasti siitä, että saavat jälkikäteen käydä läpi pelin käännteitä. Keskustelussa kannattaa puhua myös siitä miten prinsessa ja linnan väki pärjäisivät neuvotteluissa, mutta myös siitä miten pelaajat selvisivät rooleistaan. Keskustelua voidaan käydä esim. seuraavista aiheista:

• Miltä tuntui keskustella perheen asioista rakentavasti ja rauhallisesti?

- Miltä tuntui esittää mielipiteitä ja tulla kuulluksi?
- Mitä tehdään, jos jotain sääntöä ei ole noudatettu?
- Millä tavalla saa huomauttaa toiselle, että hän ei noudattanut sääntöä?
- Kuinka usein saa kehua toista, kun sääntöjä on noudatettu?
- Pitäisikö sääntöjen noudattamista juhlia jotenkin esimerkiksi viikonloppuisin?

mieli

Osaava vanhemmuus -hanke 2020
MIELI Suomen Mielenterveys ry

Lisätietoja:

Jussi Kyrönseppä
Mental Airbag
jussi@mentallairbag.com
p. 040 726 3133

