

PERHEPELI TAIKAESINE



Pelin valmistelut

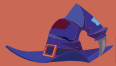
Kaikki noitavarusteet soveltuvat peliin. Pelaaja voi pukea, maskeerata ja valmistella esim. musiikilla ja tarinoilla, jotta kaikki pääsevät noitatunnelmaan. Peli soveltuu parhaiten ulkona pelattavaksi, joten pukeudutaan sään mukaan.



Noitaperhettä uhkaavat pahat noidat, jotka elävät pimeässä ja kulkevat vain usvan mukana. Ainoa tapa suojella noitaperhettä, on valmistaa taikaesine. Noitien on kerättävä taikaesineen valmistamiseen tarvittavat ainekset ja tehtävä oikeat loitsut, jotta hyvä mieli voittaa pahat voimat.

PELAAJIEN ROOLIT

Pelin roolit sopivat aikuiselle tai lapselle sukupuolesta riippumatta. Pelaaja, joka ei halua olla noita voi pelata taikurin roolissa. Pelaajat voivat keksiä lisää noitatyyppisiä tai muokata rooleja.



Päänoita

Päänoidan tavoite on johtaa muita noitia taikaesineen valmistamisessa ja oikeiden ainesosien keräämisessä. Hän kertoo millainen taikaesineen pitää olla ja millaisia loitsuja tarvitaan.



Keittiönoita

Keittiönoita tunnistaa kasvit ja osaa loihkia maagisilla voimillaan kaikenlaista kivaa keittiössä. Hän on luonnonläheinen ja rakastaa metsää.



Vihreä noita

Vihreä noita käyttää luonnon yrttejä ja kasveja taikoihinsa. Hänellä on vahva yhteys luontoon ja luonnon henkiin.



Merinoita

Merinoidalla on vahva yhteys mereen ja hän käyttää vettä ja meren antimia ja kaikkea rannalta löytyvää taioissaan.



Maallikkonoita

Käytännöllisin noita käyttää normaaleja työkaluja noituudessaan. Maallikkonoidalta voi löytyä kristalleja, kynttilöitä ja yrttejä.

TAVOITE

Pelin tavoitteena on kehittää kykyä antaa ja vastaanottaa positiivista palautetta. Samalla peli kehittää rakentavaa yhteistyötä perheen sisällä. Pelissä harjoitellaan asioiden äärelle pysähtymistä ja kuuntelemista.

Loppukeskustelussa pelaajat keskustellaan miltä tuntui antaa ja vastaanottaa positiivista palautetta. Keskustelussa voi ottaa esille myös hiljentymisen, positiivisuuden ja yhdessä tekemisen merkitys elämässä.

Loppukeskustelun tavoitteena on luoda ja vaalia perheen keskustelun kulttuuria. Perheenjäsenillä on mahdollisuus vahvistaa yhdessäolon siteitä löytämällä yhteistä kokemuksia ja termistöä positiivisten kokemusten jakamiselle.

mieli

Osaava vanhemmuus -hanke 2020
MIELI Suomen Mielenterveys ry



50%

PERHEPELI TAIKAESINE



Play

PELAAMINEN

Pelaajat valitsevat noitatyyppinsä ja luovat niille taustatarinat. On tärkeää, että jokainen noita tietää millainen noita hän on, mistä tulee ja mikä on hänen erikoisuutensa.

Pelaajat valitsevat miten he haluavat tehdä taikaesineensä. Sen voi valmistaa esimerkiksi keräämällä marjoja tai sieniä, ja tekemällä niistä piirakan tai muuta ruokaa. Tällaisessa tapauksessa taikaesine on kyseinen ruoka.

Taikaesine voi olla mikä tahansa, tärkeää on miten se tehdään. Taikaesine voi olla esim. kävyistä rakennettu pieni koriste-eläin. Esim. tikut ja kävyt ovat taikaesineen osia ja eläimet taikaesineitä.

Pelaaminen käynnistyy, kun taikaesine ja ainesosien keräämisestä on päätetty. Päänoidita varmistaa, että noidat tietävät millaista taikaesineitä tehdään ja mitä siihen tarvitaan.

Noidat lähtevät keräämään osia. Poimitaan esim. marjoja, jos kyseessä on marjapiirakan valmistus. Kaupassa valitaan ostoksia, jos kyseessä on ruoan valmistus.

LOPPUKESKUSTELU

Loppukeskustelussa keskustellaan positiivisista kokemuksista. Keskustelaan esim.:

- Tuntuiko hyvältä, kun kehuttiin?
- Tuntuiko hyvältä, kun näki toisen ilon, kun olit kehunut häntä?
- Jäitkö odottamaan seuraavaa palautetta?
- Tuntuiko asioiden kerääminen mukavammalta, kun tiesit saavasi kehuja?
- Millaisia tunteita peli herätti sinussa?
- Muuttuivatko tunteesi pelin edetessä?
- Heräsikö sinulla vahvoja tunteita pelin aikana?
- Mikä ärsytti tai ihastutti eniten?

Peli päättyy



Peli päättyy, kun taikaesine on valmis.

Loppukeskustelu voidaan pitää heti pelisession päättyttyä tai hetken rauhoittumisen jälkeen. Loppukeskustelua voi myös jatkaa yhteisen aterian tai muun yhteisen hetken yhteydessä.



Marjat, ostokset tai rautanaulat tuodaan päänoidalle ja kerrotaan miten ne oli löydetty ja kerätty. Ehkä noita löysi ne helposti tai eksyi ja joutui kysymään apua, kerrottu tarina on aina hieman erilainen.

Päänoidan kuunneltua tarinan mietitään yhdessä millä tavalla noita toimi oikein. Jokaisesta tarinasta löytyy aina aidosti hieno asia, minkä noita teki hyvin. Ehkä hän oli reipas, nokkela tai ahkera? Ehkä hän olessaan innostunut ja hyvällä tuulella toi iloa kaikille.

Kaikista kokemuksista löytyy jotain hyvää. Kun kokemus on jaettu ja noitaa on kehuettu, niin kaikki sanovat yhdessä loitsun:

”Kiitoksia noita, kiitoksia maa! Näillä taikaesineen valmistaa saan”.

Ainesosat kerätään yhteen ja noidat alkavat tekemään taikaesineitä. Kun taikaesine on valmis ja sitä syödään tai sen äärellä vietetään aikaa, niin on hyvä aika käydä loppukeskustelu.

Lisätietoja:

Jussi Kyrönseppä
Mental Airbag
jussi@mentallairbag.com
p. 040 726 3133

mieli

Osaava vanhemmuus -hanke 2020
MIELI Suomen Mielenterveys ry